

# PATHFINDER+

Neue Wege für digitales Lernen in  
der Hochschulbildung mit Enterprise  
Community Development



Projektnummer: 2023-1-ES01-KA220-HED-000161343

## Willkommen zu unserem ersten Newsletter!

Wir freuen uns, unsere neue Initiative vorstellen zu dürfen, die auf die Schaffung eines digitalen Lernrepositorys für die Hochschulbildung mit besonderem Schwerpunkt auf der Entwicklung von gemeinschaftlich geführten Unternehmen abzielt. Diese Initiative möchte Hochschulen, Akkreditierungsagenturen und Sozialunternehmer\*innen mit den Werkzeugen, Ressourcen und dem Wissen ausstatten, um gemeinschaftsgeführte und gemeinschaftseigene Unternehmen zu fördern, bürgerschaftliches Engagement zu stärken und marginalisierte Gruppen zu stärken.



FUNDACION EMPRESA UNIVERSIDAD DE ALICANTE DE LA  
COMUNIDAD VALENCIANA-SP



UNIVERSITAT POLITECNICA DE VALENCIA-SP



KAUNAS UNIVERSITY OF TECHNOLOGY-LT



UC LIMBURG-BE



WIRTSCHAFTSKAMMER STEIERMARK-AT



INSTITOYTO KOINONIKIS KAINOTOMIAS KAI SYNOXIS- GR



# PATHFINDER+

Neue Wege für digitales Lernen in  
der Hochschulbildung mit Enterprise  
Community Development



Projektnummer: 2023-1-ES01-KA220-HED-000161343

## Projektmotivation und -ziele

Die Motivation hinter diesem Projekt liegt im Bedarf an einem umfassenden Bildungsangebot, das zugänglich und skalierbar ist. Unser Ziel ist die Entwicklung eines Blended-Learning-Programms, das Online- und Offline-Ressourcen kombiniert und Lernenden mit unterschiedlichem Hintergrund den Erwerb wichtiger Fähigkeiten und Kenntnisse ermöglicht.

**Förderung des bürgerschaftlichen Engagements:** Ermutigung von Einzelpersonen, Verantwortung für ihre lokale Wirtschaft zu übernehmen und gemeinsam an der Bewältigung sozialer und wirtschaftlicher Herausforderungen zu arbeiten.

**Stärkung marginalisierter Gruppen:** Bereitstellung der notwendigen Instrumente zur Schaffung von Wohlstand und Förderung der sozialen Eingliederung, insbesondere für diejenigen, die innerhalb der vorherrschenden Marktsysteme zu kämpfen hatten.

**Verbesserung der Hochschulbildung:** Unterstützung von Universitäten bei der Entwicklung robuster Programme zur Förderung des sozialen Unternehmertums und der Entwicklung der Gemeinschaft.

## Zielgruppen und Wirkung

Unser Projekt soll mehreren Schlüsselgruppen zugute kommen:

**Hochschulen und Studierende:** Wir entwickeln ein Blended-Learning-Programm, das Studierenden das Wissen und die Fähigkeiten vermittelt, die sie benötigen, um einen sinnvollen Beitrag zur Entwicklung von Gemeinschaftsunternehmen und sozialem Unternehmertum zu leisten.

**Akkreditierungsagenturen:** Das Projekt wird ein Archiv digitaler Lernressourcen bereitstellen, das Akkreditierungsagenturen nutzen können, um sicherzustellen, dass die Einrichtungen eine qualitativ hochwertige Ausbildung im Bereich der Entwicklung von Gemeinschaftsunternehmen anbieten.

**Sozialunternehmen/Innovator\*innen:** Durch das Angebot spezialisierter Ressourcen und Schulungen möchten wir Sozialunternehmer\*innen die erforderlichen Kompetenzen vermitteln, um marginalisierten Gemeinschaften die Möglichkeit zu geben, sich zu engagieren und soziale Inklusion voranzutreiben.

## Übersicht der Arbeitspakete

Sehen wir uns die wichtigsten Arbeitspakete an:

- **Mapping und Best Practices:** In dieser Phase liegt der Fokus auf der Analyse innovativer Modelle zur Entwicklung von Gemeinschaftsunternehmen im akademischen Umfeld. Das Ergebnis umfasst die Entwicklung eines Akkreditierungsrahmens und eines Best-Practice-Toolkits als Orientierungshilfe für Hochschulen.
- **Gestaltung von Schulungsprogrammen:** Hier entwerfen wir ein Blended Learning-Bildungsprogramm, das sowohl Online- als auch Offline-Lernmethoden integriert, um die Kompetenzen der Lernenden in der gemeinschaftsgeführten lokalen Entwicklung aufzubauen.
- **Aufbau eines digitalen Lernrepositorys:** Dieses Arbeitspaket umfasst die Erstellung einer digitalen Plattform mit Inhalten zur Förderung von gemeinschaftsgeführten und gemeinschaftseigenen Unternehmen. Diese Plattform dient als wichtige Ressource für Studierende, Lehrende und Mitarbeitende im Hochschulbereich.

# PATHFINDER+

Neue Wege für digitales Lernen in  
der Hochschulbildung mit Enterprise  
Community Development



Projektnummer: 2023-1-ES01-KA220-HED-000161343

## Ausblick

Wir entwickeln und verfeinern unsere Ressourcen kontinuierlich weiter. Bleiben Sie über den Projektfortschritt auf dem Laufenden. In unseren kommenden Ausgaben geben wir Ihnen detailliertere Einblicke in die einzelnen Arbeitspakete, stellen unsere Partner vor und informieren Sie über kommende Veranstaltungen und Engagementmöglichkeiten.

**Vielen Dank für Ihr anhaltendes Interesse und Ihre Unterstützung!**

## Kontaktieren Sie uns

Weitere Informationen finden Sie auf unserer Projektwebsite

<https://pathfinder-plus.eu/>,

oder folgen Sie uns auf Twitter

[https://x.com/eu\\_pathfinder](https://x.com/eu_pathfinder), LinkedIn

<https://www.linkedin.com/in/pathfinder-plus-eu-project-b64714314/> und Facebook

[https://www.facebook.com/profile.php?id=61557351149163&locale=el\\_GR](https://www.facebook.com/profile.php?id=61557351149163&locale=el_GR).



 Co-funded by  
the European Union

Co-funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them. 2023-1-ES01-KA220-HED-000161343